



Zostały tylko ślady podków...

szlak niepodległościowy 1. Pułku Ułanów Krechowieckich na Kociewiu w 1920 roku



regulamin

INFORMACJE OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej *Regulaminem*) określa zasady przeprowadzenia **Gry Terenowej Zostały tylko ślady podków...** Szlakiem niepodległościowym 1. Pułku Ułanów Krechowieckich na Kociewiu w 1920 roku dofinansowanej z Biura Programu Niepodległa
ORGANIZATOR

1. Organizatorem Gry Terenowej jest Lokalna Organizacja Turystyczna KOCIEWIE (zwana dalej *Organizatorem*).
2. Przez organizację Gry Terenowej rozumie się przygotowanie punktów kontrolnych na wyznaczonym terenie, przygotowanie zadań oraz mapy, a także wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.
3. Współorganizatorem Gry Terenowej jest Gmina Morzeszczyn, Biblioteka - Ośrodek Kultury w Morzeszczynie oraz Ochotnicza Straż Pożarna w Morzeszczynie

UCZESTNICY GRY I ZGŁOSZENIA

1. Gra Terenowa przeznaczona jest dla uczniów szkół podstawowych z terenu Gminy Morzeszczyn .
2. Organizator w drodze wyjątku może dopuścić do Gry Terenowej Drużynę składającą się z innych osób.
3. W Grze Terenowej mogą wziąć udział tylko Uczestnicy zorganizowani w Drużyny. W skład każdej Drużyny może wejść od 3 do 5 osób. Każdy Uczestnik może być członkiem tylko jednej Drużyny.
4. Organizator w drodze wyjątku może dopuścić do Gry Terenowej Drużynę składającą się z innej liczby osób.
5. W Grze Terenowej może wziąć udział łącznie nie więcej niż 20 Drużyn. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze Terenowej decyduje kolejność zgłoszeń.
6. Członkiem każdej z Drużyn musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze Terenowej tylko pod opieką osoby dorosłej. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze Terenowej.
7. Tylko zgłoszone Drużyny mają prawo brać udział w Grze Terenowej. Zgłoszenia Drużyny należy dokonać poprzez wypełnienie Karty Zgłoszeniowej dostępnej na stronie **www.1920.kociewie.eu/graterenowa**.

8. Każdy z Uczestników zobowiązany jest zapoznać się i podpisać Klauzulę Informacyjną dotyczącą danych osobowych (w przypadku osób niepełnoletnich klauzulę podpisuje rodzic lub opiekun prawny).
9. Kartę Zgłoszeniową oraz Klauzulę Informacyjną dotyczącą danych osobowych należy przesać na adres **info@kociewie.eu**. Zgłoszenia przyjmowane będą do dnia **10 listopada (czwartek) do godz. 12.00**.
10. Potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia zostanie przesłane na adres mailowy podany w zgłoszeniu w ciągu **12 godzin** od zgłoszenia.
11. Zgłoszenie udziału w Grze Terenowej jest równoznaczne z:
 - potwierdzeniem, że każdy z członków Drużyny (każdy z Uczestników) zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze Terenowej na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - wyrażeniem przez każdego z członków Drużyny (Uczestników) zgody na przetwarzanie przez Organizatora ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry Terenowej zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), publ. Dz. Urz. UE L Nr 119, s. 1.;
 - wyrażeniem przez każdego z członków Drużyny (każdego z Uczestników) zgody na opublikowanie na stronach internetowych Organizatora oraz innych materiałach dotyczących Gry Terenowej wizerunku Uczestnika oraz dodatkowo imienia i nazwiska Uczestnika;
 - akceptacją faktu, że administratorem danych jest Lokalna Organizacja Turystyczna KOCIEWIE z siedzibą przy ul. Szkolnej 2, 83-115 Swarzędz oraz, że dane osobowe będą przetwarzane do czasu cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych, nie dłużej niż do 31.12.2022 r.;
 - akceptacją faktu, że wizerunek będzie przetwarzany do czasu cofnięcia zgody na przetwarzanie wizerunku;
 - każda z osób biorących udział w Grze Terenowej jest w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze Terenowej.

ZASADY GRY TERENOWEJ

1. Gra Terenowa odbędzie się na terenie pomiędzy miejscowościami Morzeszczyn i Dzierżążno w dniu 11 listopada 2022 r. (piątek) w godzinach 12.00-15.00 .
2. Gra Terenowa ma na celu:
 - uczczenie pamięci 1. Pułku Ułanów Krechowieckich i ich szlaku bojowego na Kociewiu w roku 1920;
 - popularyzację wiedzy na temat historii Kociewia;
 - propagowanie postaw patriotycznych wśród uczestników gry;
 - kształtowanie nawyku aktywnego spędzania czasu wolnego;
 - doskonalenie umiejętności posługiwania się mapą oraz orientacji w terenie.
3. Zadaniem Uczestników Gry Terenowej będzie poruszanie się pomiędzy poszczególnymi punktami kontrolnymi, zgodnie z otrzymaną mapą oraz wykonywanie znajdujących się

na mapie poleceń i zadań. Za każde prawidłowo wykonane zadanie drużyna otrzymuje po 10 punktów.

4. Zadania i zagadki związane będą tematycznie z postacią Józefa Wybickiego, hymnem państwowym, innymi symbolami Rzeczypospolitej Polskiej, a także historią Ziemi Tczewskiej oraz ciekawymi punktami topograficznymi.
5. Miejsce zbiórki - START i META Gry Terenowej – znajduje się w Morzeszczynie przy remizie OSP .
6. Drużyny wyruszają z miejsca STARTU w 5 minutowych odstępach. O kolejności startu decyduje kolejność zgłoszenia danej Drużyny.
7. Kolejność odwiedzania punktów kontrolnych oraz kierunki poruszania się są dowolne, chyba że specjalne polecenie stanowi inaczej.
8. Nie ma obowiązku odwiedzenia wszystkich punktów kontrolnych przez daną Drużynę, ale trzeba się liczyć z brakiem zaliczenia punktów za ominięcie punktów kontrolnych.
9. Każda Drużyna w miejscu zbiórki otrzyma Mapę, na której znajdować się będzie plan sytuacyjny z zaznaczonymi punktami kontrolnymi, treści poszczególnych zadań oraz pola do wypełnienia odpowiedziami. Mapa będzie jednocześnie pamiątką z uczestnictwa w Grze Terenowej.
10. Do wykonania części zadań niezbędne będzie posiadanie przez każdą z Drużyn co najmniej jednego sprawnego telefonu komórkowego z dostępem do internetu oraz wyposażonego w aparat fotograficzny z możliwością skanowania kodów QR.
11. Szczegóły Gry Terenowej, zostaną przypomniane Uczestnikom przed rozpoczęciem zabawy.
12. Po trasie Gry Terenowej Drużyny poruszają się pieszo. Niedozwolone jest korzystanie z rowerów, hulajnóg, rolek, a także autobusów, samochodów, skuterów czy innych pojazdów silnikowych.
13. W trakcie Gry Terenowej członkowie poszczególnych Drużyn nie mogą się rozdzielać. Liczbę członków Drużyn będzie weryfikowana na trasie Gry Terenowej. W razie niezgodności, Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania Drużyny.
14. Zakończenie Gry Terenowej nastąpi po dotarciu na METĘ ostatniej Drużyny biorącej udział w Grze Terenowej.
15. Udział w Grze jest bezpłatny.

WYŁONIE NIE ZWYCIĘZCÓW I NAGRODY

1. Zwycięskie Drużyny zostaną wyłonione po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymały wykonując zadania w poszczególnych punktach kontrolnych. Zwycięzcą Gry Terenowej zostanie Drużyna, która łącznie otrzymała największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwie lub więcej Drużyn otrzyma równą liczbę punktów, pod uwagę zostanie wzięty czas ukończenia gry (zwycięzcą zostanie Drużyna, która w najkrótszym czasie ukończyła Grę Terenową, a jednocześnie startowała wcześniej).
2. Nagrodzone zostaną 3 Drużyny, które otrzymały największą liczbę punktów.

ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. W czasie Gry Terenowej obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego oraz przepisów przeciwpożarowych. Drużyna, której choć jeden z Uczestników nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczona z dalszej rozgrywki.
2. Gra Terenowa toczy się w normalnym ruchu drogowym w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności.
3. Organizator nie zapewnia dla Uczestników Gry Terenowej specjalnej opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Ponadto Organizator nie zapewnia opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze Terenowej.
4. Charakter imprezy powoduje, że Drużyny poruszają się po miejscowości na własną odpowiedzialność.
5. Uczestnicy przystępując do Gry Terenowej biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania Gry Terenowej. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun Drużyny.
6. W przypadku naruszenia przez Uczestnika lub Drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, bądź utrudniania Gry Terenowej innym uczestnikom w dowolnym momencie trwania zabawy Organizator ma prawo do wykluczenia takiego Uczestnika, bądź Drużyny z Gry Terenowej. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
7. Organizator może nie wyrazić zgody na start Uczestnika w Grze Terenowej, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry Terenowej mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
9. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry Terenowej.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora **www.1920.kociewie.eu/graterenowa**.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry Terenowej, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania lub odwołania Gry Terenowej z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w Regulaminie.

powodzenia!

